

Evaluatieformulier Werkdrukspel

Tijdens het werkdrukspel zijn de thema's werkdruk en werkplezier op verschillende manieren aan bod gekomen.

Vul meteen na afloop samen de teamevaluatie in. Gebruik daarbij de onderwerpen die tijdens het spel aan bod zijn gekomen. Voeg geen nieuwe aspecten of interpretaties toe! Daarna vult iedere speler een persoonlijke evaluatie in. Geef de evaluatieformulieren aan je leidinggevende.

Teamevaluatie		
Team/afdeling/spelers	Aantal spelers	Datum

1. Hoe hoog is werkdruk voor jullie?

(Gebruik de cijfers van vraag 1 van de startopdracht). Noteer alle cijfers van laag tot hoog:

Noteer het gemiddelde van de gegeven cijfers, als alle spelers deel uitmaken van hetzelfde team: ___

2. In welke mate hebben jullie last van de werkdruk?

(Gebruik de cijfers van vraag 5 van de startopdracht). Noteer alle cijfers van laag tot hoog:

Noteer het gemiddelde van de gegeven cijfers, als alle spelers deel uitmaken van hetzelfde team: ___

3. Kruis aan welke aspecten over werkdruk tijdens het spel besproken zijn:

- Omgaan met grenzen
- Combinatie werk en privé
- Werkstijl en werkhouding
- Steun van collega's en/of leidinggevende
- Afwisseling in werkzaamheden
- Plezier in werk, uitdagingen
- Hoeveelheid werk
- Overige aspecten, namelijk:

4. Noteer drie oorzaken van werkdruk die tijdens het spel aan bod kwamen en die aangepakt kunnen worden om de werkdruk te verminderen:

1.

2.

3.

5. Noteer drie leuke en plezierige aspecten van het werk, die tijdens het spel genoemd zijn:

1.

2.

3.

6. Overige opmerkingen:

Persoonlijke evaluatie

1. Dit vind ik het leukst in mijn werk en geeft mij energie:

1.

2.

3.

Dit vind ik het minst leuk in mijn werk en kost mij energie:

1.

2.

3.

2. Dit ga ik vanaf morgen anders doen:

3. Dit heb ik nog nodig om dat voor elkaar te krijgen:

4. Dit wil ik vanaf morgen anders doen met mijn collega's:

5. Dit heb ik nog nodig om dat voor elkaar te krijgen: